



ที่ อต ๐๐๒๓.๓/ว ๖๗๗

ถึง สำนักงานเทศบาลเมืองอุดรดิตถ์ สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นอำเภอทุกอำเภอ (ยกเว้น อำเภอน้ำปาด อำเภอปากทำ และอำเภอบ้านโคก)

ด้วยสำนักงานศึกษาธิการจังหวัดอุดรดิตถ์ แจ้งว่าได้จัดทำโครงการขับเคลื่อนการพัฒนาการจัดการศึกษาปฐมวัยในระดับพื้นที่ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ และจะดำเนินการประชุมเชิงปฏิบัติการ : การพัฒนาสมรรถนะครูปฐมวัยในการสร้างสื่อสร้างสรรค์ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง (AR) ผ่านนิทานและเกมการศึกษา ในวันที่ ๒ สิงหาคม ๒๕๖๘ ณ อาคาร ๙ (สุวิชาโน) ห้องคอมพิวเตอร์ ๙๒๓ โรงเรียนอุดรดิตถ์ อำเภอเมืองอุดรดิตถ์ จังหวัดอุดรดิตถ์

สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัดอุดรดิตถ์ จึงขอแจ้งให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น กลุ่มเป้าหมายพิจารณาส่งครูในสังกัดตามจำนวน เพื่อเข้าประชุมเชิงปฏิบัติการ : การพัฒนาสมรรถนะครูปฐมวัยในการสร้างสื่อสร้างสรรค์ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง (AR) ผ่านนิทานและเกมการศึกษา วันที่ ๒ สิงหาคม ๒๕๖๘ ณ อาคาร ๙ (สุวิชาโน) ห้องคอมพิวเตอร์ ๙๒๓ โรงเรียนอุดรดิตถ์ อำเภอเมืองอุดรดิตถ์ จังหวัดอุดรดิตถ์ โดยส่งรายชื่อทาง QR Code ภายในวันที่ ๒๔ กรกฎาคม ๒๕๖๘ รายละเอียดปรากฏตามสำเนาหนังสือสำนักงานศึกษาธิการจังหวัดอุดรดิตถ์ ที่ ศธ ๐๒๑๓๐/ว ๘๗๙ ลงวันที่ ๑๖ กรกฎาคม ๒๕๖๘ ที่ส่งมาพร้อมนี้ สำหรับอำเภอ ขอให้แจ้งองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นกลุ่มเป้าหมายทราบ และดำเนินการต่อไป



กลุ่มงานส่งเสริมและพัฒนาท้องถิ่น

โทร. ๐-๕๕๔๐-๓๐๐๘ ต่อ ๓

ผู้ประสานงาน : ธนาภรณ์ (โทร.) ๐๘๙-๔๓๙๐๙๒๗

แนบท้ายหนังสือจังหวัดอุดรดิตถ์ ที่ อด ๐๐๒๓.๓/ว ๖๗๗ ลงวันที่ ๑๗ เดือน กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

ลำดับ	อำเภอ	อปท. ต้นสังกัด	จำนวนครู (คน)	ประเภท
๑	-	ทม.อุดรดิตถ์	๕	โรงเรียน
๒	เมืองอุดรดิตถ์	ทต.ผาจุก	๑	โรงเรียน
๓	ลับแล	ทต.ศรีพนมมาศ	๑	โรงเรียน
๔	ลับแล	ทต.หัวดง	๑	โรงเรียน
๕	ท่าปลา	ทต.ร่วมจิต	๑	โรงเรียน
๖	ท่าปลา	ทต.จริม	๑	โรงเรียน
๗	ตรอน	อบต.วังแดง	๑	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก
๘	ทองแสนขัน	อบต.น้ำพี	๑	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก
๙	ท่าปลา	อบต.ผาเลือด	๑	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก
๑๐	พิชัย	อบต.คอรุม	๑	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก
๑๑	พิชัย	อบต.นาอิน	๑	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก
๑๒	ลับแล	อบต.ชัยชุมพล	๑	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก
๑๓	เมืองอุดรดิตถ์	ทต.ท่าเสา	๑	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก
๑๔	เมืองอุดรดิตถ์	อบต.ขุนผา	๑	ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก
รวม			๑๘ คน	

ที่ ศธ ๐๒๑๓๐/ว๘๗๙



สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัดอุดรธานี

เลขที่รับ 7354

วันที่ 17 ก.ค. 2568

เวลา

☐ บ. ☐ บ. ☒ ส. ☐ ก. ☐ ก. ☐ น.

สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดอุดรธานี

หมู่ ๒ ตำบลคิ่งตะเภา อำเภอเมืองอุดรธานี

จังหวัดอุดรธานี ๕๓๐๐๐

๑๖ กรกฎาคม ๒๕๖๘

เรื่อง การประชุมเชิงปฏิบัติการ : การพัฒนาสมรรถนะครูปฐมวัยในการสร้างสื่อสร้างสรรค์ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง (AR) ผ่านนิทานและเกมการศึกษา

เรียน หัวหน้าหน่วยงาน (ตามรายชื่อแนบ)

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. กำหนดการประชุมเชิงปฏิบัติการฯ

จำนวน ๑ ฉบับ

๒. จำนวนผู้เข้าร่วมประชุมเชิงปฏิบัติการฯ

จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยสำนักงานศึกษาธิการจังหวัดอุดรธานี ได้จัดทำโครงการขับเคลื่อนการพัฒนาการจัดการศึกษาปฐมวัยในระดับพื้นที่ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ และจะดำเนินการประชุมเชิงปฏิบัติการ : การพัฒนาสมรรถนะครูปฐมวัยในการสร้างสื่อสร้างสรรค์ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง (AR) ผ่านนิทานและเกมการศึกษา ในวันที่ ๒ สิงหาคม ๒๕๖๘ ณ อาคาร ๙ (สุวิชาโน) ห้องคอมพิวเตอร์ ๙๒๓ โรงเรียนอุดรดิตถ์ อำเภอเมืองอุดรธานี จังหวัดอุดรธานี

ในการนี้ สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดอุดรธานี จึงขอความอนุเคราะห์ท่านส่งรายชื่อครูในสังกัด ตามจำนวน (สิ่งที่ส่งมาด้วย ๒) เพื่อเข้าประชุมเชิงปฏิบัติการ : การพัฒนาสมรรถนะครูปฐมวัยในการสร้างสื่อสร้างสรรค์ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง (AR) ผ่านนิทานและเกมการศึกษา วันที่ ๒ สิงหาคม ๒๕๖๘ ณ อาคาร ๙ (สุวิชาโน) ห้องคอมพิวเตอร์ ๙๒๓ โรงเรียนอุดรดิตถ์ อำเภอเมืองอุดรธานี จังหวัดอุดรธานี โดยส่งรายชื่อทาง QR Code ท้ายหนังสือนี้ ภายในวันที่ ๒๔ กรกฎาคม ๒๕๖๘

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นางอัญชลี วัฒนาศกุลเกียรติ)

ศึกษาธิการจังหวัดอุดรธานี

กลุ่มนิเทศติดตามและประเมินผล

โทร. ๐-๕๕๔๒-๙๒๗๖, ๐๖๑ ๙๕๙๖๔๒๓

โทรสาร ๐-๕๕๔๒-๙๒๗๒



แบบตอบรับเข้าร่วมประชุม

“เรียนดี มีความสุข”

ลำดับ (หนังสือ ศธ ๐๒๑๓๐/ว๘๗๙ ลว ๑๖ กรกฎาคม ๒๕๖๘) ส่งถึง

- ๑ ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุตรดิตถ์ เขต ๑
- ๒ ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุตรดิตถ์ เขต ๒
- ๓ ผู้อำนวยการศูนย์การศึกษาพิเศษ ประจำจังหวัดอุตรดิตถ์
- ๔ ท้องถิ่นจังหวัดอุตรดิตถ์

จำนวนผู้เข้าร่วมประชุมเชิงปฏิบัติการ : การพัฒนาสมรรถนะครูบ่มวัยในการสร้างสื่อสร้างสรรค์
ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง (AR) ผ่านนิทานและเกมการศึกษา
ในวันที่ ๒ สิงหาคม ๒๕๖๘ ณ อาคาร ๙ (สุริชาโน) หอคอมพิวเตอร์ ๙๒๓ โรงเรียนอุดรดิตถ์
อำเภอเมืองอุดรดิตถ์ จังหวัดอุดรดิตถ์

สังกัด/หน่วยงาน	จำนวนผู้ร่วมประชุมฯ (คน)	หมายเหตุ
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุดรดิตถ์ เขต ๑	๑๐	
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุดรดิตถ์ เขต ๒	๑๐	
โรงเรียนในสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น	๑๐	
สำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน	๑๐	
ศูนย์การศึกษาพิเศษ ประจำจังหวัดอุดรดิตถ์	๒	
ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก	๘	



กำหนดการขับเคลื่อนพัฒนาคุณภาพการศึกษาระดับปฐมวัยจังหวัดอุดรธานี
การประชุมเชิงปฏิบัติการ : การพัฒนาสมรรถนะครูปฐมวัยในการสร้างสื่อสร้างสรรค์
ด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริง (AR) ผ่านนิทานและเกมการศึกษา

วันที่ ๒ เดือน สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

ณ โรงเรียนอุดรดิตถ์

.....

๐๘.๐๐ - ๐๙.๐๐ น.

ลงทะเบียน

๐๙.๐๐ - ๐๙.๓๐ น.

พิธีเปิด โครงการขับเคลื่อนการพัฒนาการจัดการศึกษาปฐมวัยในระดับพื้นที่
จังหวัดอุดรธานี โดย : นางอัญชลี วัฒนาสกุลเกียรติ ศึกษาธิการจังหวัดอุดรธานี

๐๙.๓๐ - ๑๐.๐๐ น.

วิทยากรบรรยายโดย นายธีระวัฒน์ จันแก้ว ประธานกรรมการบริษัท บีบี ทิชซิ่ง มีเดีย จำกัด
หัวข้อ เปิดโลก AR และ AI สู่ห้องเรียนปฐมวัย (ทฤษฎี)

* ต้อนรับและภาพรวม: แนะนำการอบรม วัตถุประสงค์ และประโยชน์ของ
การประยุกต์ใช้ AR และ AI ในการศึกษาปฐมวัย

* AR คืออะไร? ทำไมต้อง AR?

* ความหมายและหลักการทำงานของเทคโนโลยี AR

* ประโยชน์และข้อดีของการนำ AR มาใช้กับการเรียนรู้ของเด็กปฐมวัย
(เช่น เสริมสร้างจินตนาการ, เพิ่มการมีส่วนร่วม, พัฒนาทักษะ)

* ตัวอย่างสื่อ AR ที่ประสบความสำเร็จในระดับปฐมวัย

* AI เบื้องต้นสำหรับการสร้างสรรค์:

* แนะนำแนวคิดพื้นฐานของ AI ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างภาพและข้อความ

* ประโยชน์ของการใช้ AI ในการช่วยออกแบบสื่อการเรียนรู้สำหรับครู

พักรับประทานอาหารว่าง

๑๐:๐๐ - ๑๑:๓๐ น.

วิทยากรบรรยายโดย นายธีระวัฒน์ จันแก้ว ประธานกรรมการบริษัท บีบี ทิชซิ่ง มีเดีย จำกัด
หัวข้อ AI Tools for Creation: ปลดล็อกความคิดสร้างสรรค์ด้วย AI (ปฏิบัติการ)

* สร้างภาพประกอบนิทานด้วย AI:

* แนะนำเครื่องมือ AI สำหรับสร้างภาพ (เช่น Midjourney, DALL-E ๓, Stable
Diffusion หรือเครื่องมืออื่น ๆ ที่ใช้งานง่ายและเข้าถึงได้)

* ปฏิบัติ: ฝึกเขียน Prompt (คำสั่ง) เพื่อให้ AI สร้างภาพตัวละคร ฉาก และ
องค์ประกอบ ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับนิทาน

* เทคนิคการเขียน Prompt ให้ได้ภาพที่ตรงใจและเหมาะกับเด็กปฐมวัย

* การปรับแก้และเลือกภาพที่เหมาะสม

* ร่างสคริปต์นิทานและเกมด้วย AI:

* แนะนำเครื่องมือ AI สำหรับสร้างข้อความ (เช่น ChatGPT, Google Gemini)

* ปฏิบัติ: ฝึกเขียน Prompt เพื่อให้ AI ช่วยร่างโครงเรื่องนิทาน สคริปต์บทพูด หรือ
แนวคิดสำหรับเกมการศึกษา

* เทคนิคการกำหนดหัวข้อ กลุ่มเป้าหมาย และวัตถุประสงค์เพื่อสร้างสคริปต์ที่น่าสนใจ

- ๑๑:๓๐ - ๑๒:๐๐ น. วิทยากรบรรยายโดย นายธีระวัฒน์ จันแก้ว ประธานกรรมการบริษัท บีบี ทิซซิ่ง มีเดีย จำกัด หัวข้อ จากแนวคิดสู่โครงเรื่อง: การออกแบบนิทานเพื่อ AR (ทฤษฎี + ปฏิบัติ)
- * องค์ประกอบของนิทานที่ดีสำหรับเด็กปฐมวัย: โครงเรื่อง, ตัวละคร, ข้อคิด
 - * หลักการออกแบบนิทานที่รองรับ AR: การคิดถึงการปฏิสัมพันธ์ที่จะเกิดขึ้นเมื่อแปลงเป็น AR
 - * ปฏิบัติ: ผู้เข้าร่วมจับกลุ่ม (๒-๓ คน) ระดมสมองและเลือกภาพ AI ที่สร้างไว้มาพัฒนาเป็นโครงเรื่องนิทานสั้น ๆ พร้อมแนวคิดการนำเสนอด้วย AR

๑๒:๐๐ - ๑๓:๐๐ น.

พักรับประทานอาหารกลางวัน

- ๑๓:๐๐ - ๑๔:๓๐ น. วิทยากรบรรยายโดย นายธีระวัฒน์ จันแก้ว ประธานกรรมการบริษัท บีบี ทิซซิ่ง มีเดีย จำกัด หัวข้อ สร้างสรรค์ AR ง่าย ๆ ด้วยมือเรา (ปฏิบัติการ)
- * แนะนำแพลตฟอร์ม AR สำหรับครูปฐมวัย:
 - * แนะนำแอปพลิเคชันหรือแพลตฟอร์ม AR ที่ใช้งานง่าย ไม่ซับซ้อน และเหมาะสำหรับการสร้างสื่อปฐมวัย (เช่น Artivive, Assemblr, QuiverVision, CoSpaces Edu - เลือก ๑-๒ ตัวอย่างที่เหมาะสมกับการอบรม)
 - * ภาพรวมการทำงานของแพลตฟอร์ม: การอัปโหลดภาพ, การเพิ่มองค์ประกอบ ๓ มิติ/วิดีโอ/เสียง, การกำหนด Trigger (ตัวกระตุ้น AR)
 - * ปฏิบัติ:
 - * สร้าง AR จากนิทานที่ออกแบบไว้: นำภาพที่สร้างจาก AI และโครงเรื่องที่ออกแบบไว้มาแปลงเป็น AR
 - * เรียนรู้การเพิ่มเสียงบรรยาย, เสียงประกอบ, ภาพเคลื่อนไหว ๒ มิติ/๓ มิติ (ถ้าแพลตฟอร์มรองรับ)
 - * การกำหนดภาพ หรือ Marker สำหรับสแกนเพื่อเรียก AR
 - * ทดสอบการใช้งาน: ให้ผู้เข้าร่วมทดลองสแกน AR ที่ตนเองสร้างขึ้น

พักรับประทานอาหารว่าง

- ๑๔:๓๐ - ๑๖:๓๐ น. วิทยากรบรรยายโดย นายธีระวัฒน์ จันแก้ว ประธานกรรมการบริษัท บีบี ทิซซิ่ง มีเดีย จำกัด หัวข้อ ประยุกต์ใช้ AR ในห้องเรียนและนำเสนอผลงาน (ปฏิบัติการ + นำเสนอ)
- * แนวทางการนำสื่อ AR ไปใช้ในกิจกรรมการเรียนรู้:
 - * การบูรณาการ AR เข้ากับหน่วยการเรียนรู้
 - * การใช้ AR ในกิจกรรมเล่านิทาน, การเล่นอิสระ, เกมการศึกษา
 - * ข้อควรระวังและข้อเสนอแนะในการใช้ AR กับเด็กปฐมวัย
 - * นำเสนอผลงานและแลกเปลี่ยนเรียนรู้:
 - * แต่ละกลุ่มนำเสนอสื่อ AR ที่สร้างขึ้น พร้อมแนวคิดการนำไปใช้ในห้องเรียน
 - * เปิดโอกาสให้ผู้เข้าร่วมซักถามและแลกเปลี่ยนประสบการณ์
 - * สรุปประเด็นสำคัญ/ถาม-ตอบ/มอบเกียรติบัตร และพิธีปิด

หมายเหตุ : รับประทานอาหารว่าง ๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น./๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น.

กำหนดการอาจยืดหยุ่นและสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม

สิ่งที่ผู้เข้าร่วมประชุมควรเตรียม:

- * แลปท็อปส่วนตัว (พร้อมชาร์จแบตเตอรี่เต็ม)
- * โทรศัพท์มือถือ/แท็บเล็ต (พร้อมชาร์จแบตเตอรี่เต็ม) เพื่อใช้ในการทดสอบ AR
- * ติดตั้งแอปพลิเคชันที่ใช้ในการอบรมล่วงหน้า (ถ้าเป็นไปได้)